



Ewe Jose Omusi Saez

Ingeniero de software | Backend & Datos

27 años Madrid, España

Construyendo software escalable, analizando datos y desplegando infraestructuras

English (Professional) Español (Nativo)

Porfolio EWEJOSE.COM

Información de Contacto

ewejose@gmail.com

+34 632423950

linkedin.com/in/ewejose

github.com/ewejose123

ewejose.com

Resumen Profesional

Ingeniero telemático con amplia experiencia construyendo software personalizado, procesando datos, creando aplicaciones web y desplegando infraestructuras.

Siempre me aseguro de escribir código limpio, con buenos tests (unitarios & integración) y haciendo el proceso de despliegue con herramientas CI/CD lo más fluido posible. Teniendo en cuenta buenas prácticas, escalabilidad y seguridad.

Soy bastante flexible ya que he trabajado con varios lenguajes y tecnologías diferentes. Vivo en Murcia y me puedo reubicar en Madrid/Barcelona/Valencia son una semana de antelación. Espero con interés contribuir y crecer con un equipo sólido.

Resumen de Habilidades

Backend & Arquitectura de Sistemas

TypeScript, Node.js, Python, C#, Java, c++
RESTful APIs, microservicios y aplicaciones web / escritorio entre otros

Frontend, Observability & Tools

Web: React, Next.js, Angular, Vite, Tailwind, ES6+...
Observability: Grafana, OpenTelemetry, AWS X-Ray, CloudWatch
Testing & Quality: Jest (Unit Testing), TDD, PostHog, Figma, Agile (Scrum), DOORS..

Cloud Infrasturcture & DevOps (IaC)

AWS: API, Lambda, EC2, S3, DynamoDB, Cognito..
IaC: Terraform / Terragrunt
CI/CD: GitHub Actions, Jenkins, Docker, Linux Administration.

Big Data & Analytics Pipelines (ETL)

Data Processing: PySpark, AWS Glue, ETL Pipelines.
Querying & Storage: Amazon Athena (SQL), Parquet, Snappy, S3 Data Lakes.
Databases: PostgreSQL, MongoDB, Redis (Serverless Caching), Prisma ORM.

*Para más detalles por favor visitar mi [Porfolio](#) o hablar conmigo directamente (No puedo añadir más en el CV)

Experiencia

Ingeniero de Software Idependiente

Remote (España) | 2020 - 2025

Actúo como ingeniero autónomo, diseñando y desplegando productos de software complejos. He sido responsable de todo el ciclo de vida de proyectos, desde el diseño del sistema y la implementación del front end hasta la infraestructura en la nube y la gestión de versiones y despliegues.

1. Xenova Rush (Sistema distribuido de alto rendimiento)

Proyecto importante construyendo un juego multijugador competitivo junto a un ecosistema cloud robusto.

Arquitectura Cloud e Infraestructura (AWS):

- Diseñé e implementé toda la arquitectura serverless usando **Lambda, API Gateway y Cognito**. Para que el sistema fuera escalable y fácil de mantener, gestioné la infraestructura como código con **Terraform y Terragrunt**, creando módulos que puedo replicar en diferentes entornos. Además, integré **Amazon GameLift** para gestionar y escalar automáticamente los servidores dedicados según la cantidad de jugadores.

Pipeline de Datos y Analítica (ETL):

- Para tomar decisiones basadas en datos, monté un **Data Lake** en **S3**. Desarrollé procesos **ETL con PySpark y AWS Glue** para limpiar y convertir la telemetría bruta en archivos **Parquet (Snappy)**. Esto me permite analizar el balanceo del juego y la economía mediante **SQL en Amazon Athena**, visualizando métricas clave en dashboards de **Grafana (BI)**.

Desarrollo y Networking (Unity / C#):

- Programé la lógica del cliente y del servidor autoritativo en **C#**. Me enfoqué especialmente en el **netcode** para soportar más de 100 ticks/s, implementando predicción en el cliente y compensación de lag para que la jugabilidad se sienta fluida incluso con latencia.

Automatización y Observabilidad:

- Creé pipelines de **CI/CD en GitHub Actions** para automatizarlo todo: desde el despliegue de microservicios hasta las builds de Unity. Para no ir a ciegas, integré **OpenTelemetry (ADOT) y X-Ray**, lo que me permite rastrear cada petición y detectar problemas de rendimiento en tiempo real.

Liderazgo y Producto:

- Como fundador, defino el roadmap y la estrategia. He reclutado y coordinado a un equipo remoto de artistas y animadores independientes, asegurándome de que cada asset cumpla con la visión y calidad del proyecto.

2. Soluciones para Clientes, SaaS y Desarrollo Web

Entregué soluciones web full-stack a medida para diversos clientes. Algunos proyectos públicos:

Plataforma SaaS de Reservas

- URL:** [peluqueria-example.vercel.app](#)
- Alcance:** Arquitecté un sistema de reservas multi-tenant orientado a negocios de servicios. Desarrollado con **Next.js 15 (App Router), Supabase y Prisma ORM**.
- Funcionalidad clave:** Implementación de lógica compleja de disponibilidad, calendarios de administración con drag-and-drop y correos transaccionales automatizados (Resend), respaldados por pruebas de integración extensivas (**Jest**).

Otakucollector E-Commerce

- URL:** [otakucollector.com](#)
- Alcance:** Desarrollé una plataforma Shopify de alto rendimiento y nivel producción, gestionando tráfico real de clientes.
- Funcionalidad clave:** Personalización de temas Liquid y **JavaScript (ES6+)** para búsqueda predictiva y UI dinámica. Integración de **PostHog** para replay avanzado de sesiones de usuario y analítica de conversiones.

3. Herramientas de productividad AI

Voice to Text Console App:

- URL:** [github.com/ewejose123/VoiceToTextApp](#)
- Alance:** Desarrollé una herramienta de transcripción en tiempo real, utilizando **Python y Whisper AI**.
- Funcionalidad clave:** Optimizada para inferencia local y offline, permitiendo transcripciones casi instantáneas sin dependencias de APIs externas.

Software Engineer

Siemens | Madrid (Híbrido) | 2023

Contributed to the backend and frontend of safety-critical rail automation systems within a rigorous Enterprise Agile environment.

- Fiabilidad y seguridad:** Desarrollé funcionalidades de software para automatización de trenes, donde la seguridad de los pasajeros era la principal restricción. Cumplí con estrictos estándares de **Safety Integrity Level (SIL)**, lo que exigía alta fiabilidad del código y documentación exhaustiva.
- Implementación full stack:** Construí y mantuve funcionalidades para paneles internos de monitorización utilizando **Angular (TypeScript)** en el frontend y lógica en **Java y Node.js** en el backend.
- Gestión de Requisitos:** Gestioné requisitos técnicos y la trazabilidad mediante **IBM DOORS**, asegurando que cada línea de código estuviera completamente alineada con las especificaciones de seguridad y los requisitos funcionales.
- CI/CD Operations:** Ejecuté y monitoricé pipelines de Jenkins para garantizar despliegues seguros y trazables en entornos de testing y preproducción.
- Gestión de datos:** Manejé datos complejos de configuración del sistema, alarmas y logs con **PostgreSQL**.
- Colaboración Agile:** Participé activamente en ceremonias **Scrum** (planificación de sprint, dailies y retrospectivas) para alinear los entregables técnicos con los plazos del proyecto.

Sobre mí

Actualmente vivo en España y estoy buscando activamente empleo. Tengo bastante flexibilidad para adaptarme a diferentes tecnologías y a las necesidades de cada proyecto.

Educación

Ingeniería Telemática
Universidad Politécnica de Cartagena (Cartagena, España) | 2020

🚗 Carnet coche

🌐 Disponible para viajar

🕒 Flexibilidad horaria

🦿 >33% Minusvalía